

AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026

CANDIDATURA N. 13820

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. "SAN G.BOSCO"
Codice meccanografico	TAIC851009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	CORSO ROMA 254
Provincia	TARANTO
Comune	MASSAFRA
CAP	74016
Telefono	0993313902
Email	TAIC851009@istruzione.it
Sito web	https://www.icsgboscomassafra.edu.it/
Numero Alunni	882
Plessi	TAIC851009 TAAA851016 TAAA851049 TAAA85105A TAEE85101B TAEE85103D TAEE85104E TAMM85101A

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2025-2026
Istituto	TAIC851009 - I.C. "SAN G.BOSCO"
Codice candidatura	13820
Importo totale richiesto	€ 79.884,00

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - est(A)te parati	€ 79.884,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.884,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Seven Habits 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Seven Habits 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario! 3	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario! 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario! 4	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario! 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Corpo ed emozioni in gioco 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Corpo ed emozioni in gioco 3	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Corpo ed emozioni in gioco 1	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Corpo ed emozioni in gioco 4	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English time 3	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English time 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English time 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Matematica senza frontiere 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Matematica senza frontiere 2	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 79.884,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: est(A)te parati ESO4.6.A4 ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - est(A)te parati
Descrizione	La proposta progettuale didattica mira ad arricchire e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2024-2025 e 2025-2026, in particolare durante il periodo estivo e di sospensione delle attività scolastiche. L'obiettivo è mettere in campo azioni specifiche per ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative che favoriscano l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo di bambine, bambini, alunne e alunni. Le attività proposte sono pensate come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti, volte a favorire lo sviluppo personale, le relazioni interpersonali, l'inclusione sociale e il potenziamento delle competenze, per rafforzare il successo scolastico. I percorsi di formazione sono rivolti a: - sostenere la motivazione e la rimotivazione allo studio, anche in situazioni di rischio di abbandono; - promuovere le relazioni tra studenti e il benessere all'interno del processo di insegnamento e apprendimento; - favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'uso di tecniche, strumenti anche non formali e metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	E54D25003550007
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 79.884,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	101989 - English time 3
Descrizione	Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare i bambini alla lingua inglese, favorendo la scoperta di un'altra cultura attraverso le sonorità e le caratteristiche della lingua, sempre in modo ludico e divertente. Ogni fase dell'attività educativa sarà studiata per coinvolgere tutti i partecipanti, rispettando i loro stili cognitivi e i ritmi di apprendimento. Saranno enfatizzati i momenti più significativi dalla vita quotidiana, attraverso strategie didattiche come il role-play, il lavoro in coppia, in gruppo e la drammatizzazione. Queste attività favoriranno un apprendimento basato sul gioco, il cosiddetto "learning by playing". Ogni situazione linguistica sarà introdotta da attività di ascolto ("listening") e portata alla produzione orale ("speaking") dei bambini, stimolando così la loro capacità di comunicare in modo naturale e spontaneo. Finalità: •Stimolare l'interesse e la curiosità verso una lingua diversa dalla propria; •Sensibilizzare i bambini a un codice linguistico differente dal loro idioma materno; •Arricchire il vocabolario con termini nuovi, legati a contesti culturali diversi; •Promuovere un atteggiamento positivo e sereno nei confronti della lingua, affinché l'esperienza risulti interessante, stimolante, piacevole e divertente; •Favorire lo sviluppo cognitivo del bambino, migliorando le capacità di comprensione globale, di ascolto e le abilità comunicative.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85101B
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English time 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	101990 - Matematica senza frontiere 1
Descrizione	Il progetto prevede un approccio metodologico che si baserà sull'utilizzo di tecniche di didattica laboratoriale, problem solving, apprendimento collaborativo in piccoli gruppi, role playing e gioco strutturato. Il modulo punta a dimostrare che anche concetti complessi, come quelli matematici, possono essere appresi attraverso un metodo ludico, creativo, dinamico, interattivo e costruttivo. Il gioco, infatti, rappresenta un elemento chiave dell'attività didattica: stimola e intercetta la motivazione dei ragazzi, indipendentemente dalle loro capacità, e sfida la loro mente, coinvolgendoli emotivamente e rendendo l'apprendimento più coinvolgente. Ogni contenuto sarà affrontato attraverso la risoluzione di situazioni problematiche inserite in contesti quotidiani, stimolanti dal punto di vista didattico. La metodologia si baserà sulla discussione di gruppo e sulla cooperazione, con l'obiettivo di raggiungere un fine condiviso. Le attività saranno trasformate in giochi o in attività operative e creative, come la costruzione di modelli, che permetteranno di introdurre, approfondire e verificare i concetti matematici attraverso il "fare insieme". I bambini/ragazzi lavoreranno in piccoli gruppi, partecipando a una gara a punti con classifica finale e premi eventuali, per incentivare la partecipazione e il senso di sfida. Gli obiettivi specifici sono: •potenziare le abilità di calcolo attraverso metodologie non formali •potenziare le competenze di geometria attraverso attività creative e manuali •realizzare lavori artistici mediante disegno tecnico e geometrico •elaborare soluzioni a piccoli problemi quotidiani con diagrammi di flusso, software di calcolo •sviluppare le capacità di analisi, confronto, dibattito, analisi •sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali •sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali •imparare a utilizzare i concetti geometrici e matematici nelle espressioni creative.
Data inizio prevista	01/06/2026

Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAAE85103D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica senza frontiere 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	101974 - Su il sipario! 3
Descrizione	Il teatro ha un valore pedagogico importante, favorendo il lavoro di gruppo, la collaborazione e l'apertura verso gli altri. Il progetto mira a sviluppare la crescita culturale e sociale degli studenti, rafforzando il senso di comunità e di cittadinanza attiva. Si propone di integrare il curriculum scolastico con esperienze di vita e di territorio, continuando la tradizione scolastica di attività teatrali e artistiche. L'obiettivo è promuovere il successo formativo di tutti gli alunni, anche di quelli con difficoltà negli apprendimenti. Obiettivi 1. Imparare a riconoscere e esprimere le proprie emozioni. 2. Potenziare le capacità comunicative. 3. Favorire la conoscenza reciproca e la collaborazione tra compagni. 4. Superare ansie e paure nel confronto con gli altri e collaborare per il successo dello spettacolo. 5. Riflettere su temi umani e culturali importanti. 6. Comprendere linguaggi diversi come strumenti di comunicazione e conoscenza. 7. Mettere in gioco capacità creative e interpretative. 8. Rivivere storie personali e collettive legate al patrimonio dell'umanità. 9. Riflettere sulla propria identità culturale e sul rapporto con la realtà. 10. Ascoltare attivamente una rappresentazione, osservando le modalità espressive e i segni del linguaggio simbolico.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85104E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Su il sipario! 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	101962 - Corpo ed emozioni in gioco 2
Descrizione	L'attività psicomotoria è fondamentale per lo sviluppo completo della persona fin dalla prima infanzia. Essa favorisce l'inclusione di tutti i membri del gruppo e permette di comunicare attraverso il corpo, che con il suo linguaggio universale crea un terreno comune in cui bambini e ragazzi possono esplorare e sviluppare le proprie potenzialità attraverso l'azione e il movimento. La pratica motoria rappresenta un'occasione di avvicinamento, crescita e maturazione, preparando a una convivenza basata sulla cooperazione, sullo scambio e sul valore delle diversità. Le finalità e gli obiettivi del progetto si riferiranno a principi pedagogici, educativi e relazionali che verranno delineati in base ai bisogni individuali. Le strategie per accompagnare il bambino verso la piena espressione delle proprie potenzialità si concentreranno sul superamento delle difficoltà e sul riconoscimento delle capacità motorie. Rassicurazione e sostegno costituiranno una base sicura di partenza per favorire il raggiungimento degli obiettivi che verranno definiti nel corso del progetto. Le attività proposte favoriranno la conoscenza del mondo interiore di ogni bambino, offrendo loro l'opportunità di giocare, di creare relazioni con i coetanei e con gli adulti di riferimento, rispettando i loro tempi e bisogni. I docenti creeranno un ambiente sereno durante il gioco, promuovendo relazioni positive, esperienze motorie e un percorso di crescita volto al benessere fisico, psichico e sociale dei bambini e dei ragazzi.
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85104E
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Corpo ed emozioni in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	101991 - Matematica senza frontiere 2
Descrizione	Il progetto prevede un approccio metodologico che si baserà sull'utilizzo di tecniche di didattica laboratoriale, problem solving, apprendimento collaborativo in piccoli gruppi, role playing e gioco strutturato. Il modulo punta a dimostrare che anche concetti complessi, come quelli matematici, possono essere appresi attraverso un metodo ludico, creativo, dinamico, interattivo e costruttivo. Il gioco, infatti, rappresenta un elemento chiave dell'attività didattica: stimola e intercetta la motivazione dei ragazzi, indipendentemente dalle loro capacità, e sfida la loro mente, coinvolgendoli emotivamente e rendendo l'apprendimento più coinvolgente. Ogni contenuto sarà affrontato attraverso la risoluzione di situazioni problematiche inserite in contesti quotidiani, stimolanti dal punto di vista didattico. La metodologia si baserà sulla discussione di gruppo e sulla cooperazione, con l'obiettivo di raggiungere un fine condiviso. Le attività saranno trasformate in giochi o in attività operative e creative, come la costruzione di modelli, che permetteranno di introdurre, approfondire e verificare i concetti matematici attraverso il "fare insieme". I bambini/ragazzi lavoreranno in piccoli gruppi, partecipando a una gara a punti con classifica finale e premi eventuali, per incentivare la partecipazione e il senso di sfida. Gli obiettivi specifici sono: •potenziare le abilità di calcolo attraverso metodologie non formali •potenziare le competenze di geometria attraverso attività creative e manuali •realizzare lavori artistici mediante disegno tecnico e geometrico •elaborare soluzioni a piccoli problemi quotidiani con diagrammi di flusso, software di calcolo •sviluppare le capacità di analisi, confronto, dibattito, analisi •sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali •sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali •imparare a utilizzare i concetti geometrici e matematici nelle espressioni creative.
Data inizio prevista	01/06/2026

Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAAE85104E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica senza frontiere 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	101963 - Corpo ed emozioni in gioco 3
Descrizione	L'attività psicomotoria è fondamentale per lo sviluppo completo della persona fin dalla prima infanzia. Essa favorisce l'inclusione di tutti i membri del gruppo e permette di comunicare attraverso il corpo, che con il suo linguaggio universale crea un terreno comune in cui bambini e ragazzi possono esplorare e sviluppare le proprie potenzialità attraverso l'azione e il movimento. La pratica motoria rappresenta un'occasione di avvicinamento, crescita e maturazione, preparando a una convivenza basata sulla cooperazione, sullo scambio e sul valore delle diversità. Le finalità e gli obiettivi del progetto si riferiranno a principi pedagogici, educativi e relazionali che verranno delineati in base ai bisogni individuali. Le strategie per accompagnare il bambino verso la piena espressione delle proprie potenzialità si concentreranno sul superamento delle difficoltà e sul riconoscimento delle capacità motorie. Rassicurazione e sostegno costituiranno una base sicura di partenza per favorire il raggiungimento degli obiettivi che verranno definiti nel corso del progetto. Le attività proposte favoriranno la conoscenza del mondo interiore di ogni bambino, offrendo loro l'opportunità di giocare, di creare relazioni con i coetanei e con gli adulti di riferimento, rispettando i loro tempi e bisogni. I docenti creeranno un ambiente sereno durante il gioco, promuovendo relazioni positive, esperienze motorie e un percorso di crescita volto al benessere fisico, psichico e sociale dei bambini e dei ragazzi.
Data inizio prevista	02/09/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAMM85101A
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Corpo ed emozioni in gioco 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	101987 - English time 2
Descrizione	Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare i bambini alla lingua inglese, favorendo la scoperta di un'altra cultura attraverso le sonorità e le caratteristiche della lingua, sempre in modo ludico e divertente. Ogni fase dell'attività educativa sarà studiata per coinvolgere tutti i partecipanti, rispettando i loro stili cognitivi e i ritmi di apprendimento. Saranno enfatizzati i momenti più significativi dalla vita quotidiana, attraverso strategie didattiche come il role-play, il lavoro in coppia, in gruppo e la drammatizzazione. Queste attività favoriranno un apprendimento basato sul gioco, il cosiddetto "learning by playing". Ogni situazione linguistica sarà introdotta da attività di ascolto ("listening") e portata alla produzione orale ("speaking") dei bambini, stimolando così la loro capacità di comunicare in modo naturale e spontaneo. Finalità: •Stimolare l'interesse e la curiosità verso una lingua diversa dalla propria; •Sensibilizzare i bambini a un codice linguistico differente dal loro idioma materno; •Arricchire il vocabolario con termini nuovi, legati a contesti culturali diversi; •Promuovere un atteggiamento positivo e sereno nei confronti della lingua, affinché l'esperienza risulti interessante, stimolante, piacevole e divertente; •Favorire lo sviluppo cognitivo del bambino, migliorando le capacità di comprensione globale, di ascolto e le abilità comunicative.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85104E
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English time 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	101986 - English time 1
Descrizione	Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare i bambini alla lingua inglese, favorendo la scoperta di un'altra cultura attraverso le sonorità e le caratteristiche della lingua, sempre in modo ludico e divertente. Ogni fase dell'attività educativa sarà studiata per coinvolgere tutti i partecipanti, rispettando i loro stili cognitivi e i ritmi di apprendimento. Saranno enfatizzati i momenti più significativi dalla vita quotidiana, attraverso strategie didattiche come il role-play, il lavoro in coppia, in gruppo e la drammatizzazione. Queste attività favoriranno un apprendimento basato sul gioco, il cosiddetto "learning by playing". Ogni situazione linguistica sarà introdotta da attività di ascolto ("listening") e portata alla produzione orale ("speaking") dei bambini, stimolando così la loro capacità di comunicare in modo naturale e spontaneo. Finalità: •Stimolare l'interesse e la curiosità verso una lingua diversa dalla propria; •Sensibilizzare i bambini a un codice linguistico differente dal loro idioma materno; •Arricchire il vocabolario con termini nuovi, legati a contesti culturali diversi; •Promuovere un atteggiamento positivo e sereno nei confronti della lingua, affinché l'esperienza risulti interessante, stimolante, piacevole e divertente; •Favorire lo sviluppo cognitivo del bambino, migliorando le capacità di comprensione globale, di ascolto e le abilità comunicative.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85103D
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English time 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	101972 - Su il sipario! 2
Descrizione	Il teatro ha un valore pedagogico importante, favorendo il lavoro di gruppo, la collaborazione e l'apertura verso gli altri. Il progetto mira a sviluppare la crescita culturale e sociale degli studenti, rafforzando il senso di comunità e di cittadinanza attiva. Si propone di integrare il curriculum scolastico con esperienze di vita e di territorio, continuando la tradizione scolastica di attività teatrali e artistiche. L'obiettivo è promuovere il successo formativo di tutti gli alunni, anche di quelli con difficoltà negli apprendimenti. Obiettivi 1. Imparare a riconoscere e esprimere le proprie emozioni. 2. Potenziare le capacità comunicative. 3. Favorire la conoscenza reciproca e la collaborazione tra compagni. 4. Superare ansie e paure nel confronto con gli altri e collaborare per il successo dello spettacolo. 5. Riflettere su temi umani e culturali importanti. 6. Comprendere linguaggi diversi come strumenti di comunicazione e conoscenza. 7. Mettere in gioco capacità creative e interpretative. 8. Rivivere storie personali e collettive legate al patrimonio dell'umanità. 9. Riflettere sulla propria identità culturale e sul rapporto con la realtà. 10. Ascoltare attivamente una rappresentazione, osservando le modalità espressive e i segni del linguaggio simbolico.
Data inizio prevista	01/12/2025
Data fine prevista	31/12/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAMM85101A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Su il sipario! 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	101976 - Su il sipario! 4
Descrizione	Il teatro ha un valore pedagogico importante, favorendo il lavoro di gruppo, la collaborazione e l'apertura verso gli altri. Il progetto mira a sviluppare la crescita culturale e sociale degli studenti, rafforzando il senso di comunità e di cittadinanza attiva. Si propone di integrare il curriculum scolastico con esperienze di vita e di territorio, continuando la tradizione scolastica di attività teatrali e artistiche. L'obiettivo è promuovere il successo formativo di tutti gli alunni, anche di quelli con difficoltà negli apprendimenti. Obiettivi 1. Imparare a riconoscere e esprimere le proprie emozioni. 2. Potenziare le capacità comunicative. 3. Favorire la conoscenza reciproca e la collaborazione tra compagni. 4. Superare ansie e paure nel confronto con gli altri e collaborare per il successo dello spettacolo. 5. Riflettere su temi umani e culturali importanti. 6. Comprendere linguaggi diversi come strumenti di comunicazione e conoscenza. 7. Mettere in gioco capacità creative e interpretative. 8. Rivivere storie personali e collettive legate al patrimonio dell'umanità. 9. Riflettere sulla propria identità culturale e sul rapporto con la realtà. 10. Ascoltare attivamente una rappresentazione, osservando le modalità espressive e i segni del linguaggio simbolico.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAMM85101A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Su il sipario! 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	103116 - Seven Habits 1

Descrizione

La rivoluzione digitale a cui si sta assistendo negli ultimi tempi vede tutti i protagonisti del processo di insegnamento-apprendimento coinvolti a pieno titolo: i docenti come promotori di nuovi strumenti, metodologie e strategie di insegnamento; gli studenti come fruitori di nuove stimolanti occasioni di apprendimento. A tale processo di transizione verso il mondo digitale non ci si può senza dubbio sottrarre per stare al passo con i tempi ma, di fronte a tale trasformazione dei percorsi educativi, non si può prescindere dal considerare i complessi risvolti soprattutto dal punto di vista relazionale e comunicativo. Se da un lato, infatti, la transizione digitale è la naturale tappa evolutiva del genere umano, dall'altro si rende necessaria l'attenzione allo sviluppo e potenziamento di tutte quelle soft skills utili per un efficace processo di crescita degli studenti. Accanto alla formazione digitale pratica e concreta, infatti, vanno proposte attività didattiche per allenare abitudini quali la competenza decisionale, l'abilità di gestione del tempo e dello stress, skills comunicative e relazionali, nonché efficaci abitudini di cooperazione. In riferimento a tali bisogni si propone la formazione dei docenti in merito al modello educativo internazionale "The 7Habits of High Effective people" che contiene al suo interno le 7 abitudini di efficacia per un percorso di crescita che aiuti i ragazzi a sviluppare tutte le soft skills di cui sopra. In corrispondenza alla teoria, inoltre, si propone l'attuazione didattica e curricolare del modello in quella che è la sua taratura didattica per la scuola, ovvero il modello Leader In Me già presente da tre anni in diverse classi del nostro Istituto. Di seguito le 7 aree di attuazione del modello:

HABIT 1: L'abitudine della responsabilità personale (agire consapevole, saper effettuare scelte responsabili, usare un linguaggio proattivo, attivare la propria sfera di influenza, diventare persona di transizione)

HABIT 2: L'abitudine della visione personale (fissare obiettivi e raggiungerli)

HABIT 3: L'abitudine del management personale (gestire il tempo, individuare le priorità, pianificare in ordine agli obiettivi fissati, capacità organizzative)

CCE: il Conto Corrente Emozionale (prelevi e depositi emotivi nelle relazioni)

HABIT 4: L'abitudine del beneficio reciproco (bilanciare coraggio e considerazione, creare accordi vinco-vinci, costruire mentalità del lavoro di squadra)

HABIT 5: L'abitudine della comunicazione empatica (praticare

	l'ascolto attivo ed empatico, imparare a comunicare in modo efficace) HABIT 6: L'abitudine della cooperazione creativa (imparare ad esprimere e rispettare i punti di vista, valorizzare le differenze, evitare il conflitto, trovare la terza alternativa, fare sinergia) HABIT 7: L'abitudine dell' "affilare la lama" (cercare e raggiungere benessere ed equilibrio tra le quattro sfere dell'essere umano: corpo, mente, spirito, cuore)
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85103D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Seven Habits 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	103127 - Seven Habits 2

Descrizione

La rivoluzione digitale a cui si sta assistendo negli ultimi tempi vede tutti i protagonisti del processo di insegnamento-apprendimento coinvolti a pieno titolo: i docenti come promotori di nuovi strumenti, metodologie e strategie di insegnamento; gli studenti come fruitori di nuove stimolanti occasioni di apprendimento. A tale processo di transizione verso il mondo digitale non ci si può senza dubbio sottrarre per stare al passo con i tempi ma, di fronte a tale trasformazione dei percorsi educativi, non si può prescindere dal considerare i complessi risvolti soprattutto dal punto di vista relazionale e comunicativo. Se da un lato, infatti, la transizione digitale è la naturale tappa evolutiva del genere umano, dall'altro si rende necessaria l'attenzione allo sviluppo e potenziamento di tutte quelle soft skills utili per un efficace processo di crescita degli studenti. Accanto alla formazione digitale pratica e concreta, infatti, vanno proposte attività didattiche per allenare abitudini quali la competenza decisionale, l'abilità di gestione del tempo e dello stress, skills comunicative e relazionali, nonché efficaci abitudini di cooperazione. In riferimento a tali bisogni si propone la formazione dei docenti in merito al modello educativo internazionale "The 7Habits of High Effective people" che contiene al suo interno le 7 abitudini di efficacia per un percorso di crescita che aiuti i ragazzi a sviluppare tutte le soft skills di cui sopra. In corrispondenza alla teoria, inoltre, si propone l'attuazione didattica e curricolare del modello in quella che è la sua taratura didattica per la scuola, ovvero il modello Leader In Me già presente da tre anni in diverse classi del nostro Istituto. Di seguito le 7 aree di attuazione del modello:

HABIT 1: L'abitudine della responsabilità personale (agire consapevole, saper effettuare scelte responsabili, usare un linguaggio proattivo, attivare la propria sfera di influenza, diventare persona di transizione)

HABIT 2: L'abitudine della visione personale (fissare obiettivi e raggiungerli)

HABIT 3: L'abitudine del management personale (gestire il tempo, individuare le priorità, pianificare in ordine agli obiettivi fissati, capacità organizzative)

CCE: il Conto Corrente Emozionale (prelevi e depositi emotivi nelle relazioni)

HABIT 4: L'abitudine del beneficio reciproco (bilanciare coraggio e considerazione, creare accordi vinco-vinci, costruire mentalità del lavoro di squadra)

HABIT 5: L'abitudine della comunicazione empatica (praticare

	l'ascolto attivo ed empatico, imparare a comunicare in modo efficace) HABIT 6: L'abitudine della cooperazione creativa (imparare ad esprimere e rispettare i punti di vista, valorizzare le differenze, evitare il conflitto, trovare la terza alternativa, fare sinergia) HABIT 7: L'abitudine dell' "affilare la lama" (cercare e raggiungere benessere ed equilibrio tra le quattro sfere dell'essere umano: corpo, mente, spirito, cuore)
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TAMM85101A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Seven Habits 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	101959 - Corpo ed emozioni in gioco 1
Descrizione	L'attività psicomotoria è fondamentale per lo sviluppo completo della persona fin dalla prima infanzia. Essa favorisce l'inclusione di tutti i membri del gruppo e permette di comunicare attraverso il corpo, che con il suo linguaggio universale crea un terreno comune in cui bambini e ragazzi possono esplorare e sviluppare le proprie potenzialità attraverso l'azione e il movimento. La pratica motoria rappresenta un'occasione di avvicinamento, crescita e maturazione, preparando a una convivenza basata sulla cooperazione, sullo scambio e sul valore delle diversità. Le finalità e gli obiettivi del progetto si riferiranno a principi pedagogici, educativi e relazionali che verranno delineati in base ai bisogni individuali. Le strategie per accompagnare il bambino verso la piena espressione delle proprie potenzialità si concentreranno sul superamento delle difficoltà e sul riconoscimento delle capacità motorie. Rassicurazione e sostegno costituiranno una base sicura di partenza per favorire il raggiungimento degli obiettivi che verranno definiti nel corso del progetto. Le attività proposte favoriranno la conoscenza del mondo interiore di ogni bambino, offrendo loro l'opportunità di giocare, di creare relazioni con i coetanei e con gli adulti di riferimento, rispettando i loro tempi e bisogni. I docenti creeranno un ambiente sereno durante il gioco, promuovendo relazioni positive, esperienze motorie e un percorso di crescita volto al benessere fisico, psichico e sociale dei bambini e dei ragazzi.
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85103D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Corpo ed emozioni in gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	101964 - Corpo ed emozioni in gioco 4
Descrizione	L'attività psicomotoria è fondamentale per lo sviluppo completo della persona fin dalla prima infanzia. Essa favorisce l'inclusione di tutti i membri del gruppo e permette di comunicare attraverso il corpo, che con il suo linguaggio universale crea un terreno comune in cui bambini e ragazzi possono esplorare e sviluppare le proprie potenzialità attraverso l'azione e il movimento. La pratica motoria rappresenta un'occasione di avvicinamento, crescita e maturazione, preparando a una convivenza basata sulla cooperazione, sullo scambio e sul valore delle diversità. Le finalità e gli obiettivi del progetto si riferiranno a principi pedagogici, educativi e relazionali che verranno delineati in base ai bisogni individuali. Le strategie per accompagnare il bambino verso la piena espressione delle proprie potenzialità si concentreranno sul superamento delle difficoltà e sul riconoscimento delle capacità motorie. Rassicurazione e sostegno costituiranno una base sicura di partenza per favorire il raggiungimento degli obiettivi che verranno definiti nel corso del progetto. Le attività proposte favoriranno la conoscenza del mondo interiore di ogni bambino, offrendo loro l'opportunità di giocare, di creare relazioni con i coetanei e con gli adulti di riferimento, rispettando i loro tempi e bisogni. I docenti creeranno un ambiente sereno durante il gioco, promuovendo relazioni positive, esperienze motorie e un percorso di crescita volto al benessere fisico, psichico e sociale dei bambini e dei ragazzi.
Data inizio prevista	02/09/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAMM85101A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Corpo ed emozioni in gioco 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	101971 - Su il sipario! 1
Descrizione	Il teatro ha un valore pedagogico importante, favorendo il lavoro di gruppo, la collaborazione e l'apertura verso gli altri. Il progetto mira a sviluppare la crescita culturale e sociale degli studenti, rafforzando il senso di comunità e di cittadinanza attiva. Si propone di integrare il curriculum scolastico con esperienze di vita e di territorio, continuando la tradizione scolastica di attività teatrali e artistiche. L'obiettivo è promuovere il successo formativo di tutti gli alunni, anche di quelli con difficoltà negli apprendimenti. Obiettivi 1. Imparare a riconoscere e esprimere le proprie emozioni. 2. Potenziare le capacità comunicative. 3. Favorire la conoscenza reciproca e la collaborazione tra compagni. 4. Superare ansie e paure nel confronto con gli altri e collaborare per il successo dello spettacolo. 5. Riflettere su temi umani e culturali importanti. 6. Comprendere linguaggi diversi come strumenti di comunicazione e conoscenza. 7. Mettere in gioco capacità creative e interpretative. 8. Rivivere storie personali e collettive legate al patrimonio dell'umanità. 9. Riflettere sulla propria identità culturale e sul rapporto con la realtà. 10. Ascoltare attivamente una rappresentazione, osservando le modalità espressive e i segni del linguaggio simbolico.
Data inizio prevista	01/12/2025
Data fine prevista	31/12/2025
Sede dove è previsto il modulo	TAEE85103D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Su il sipario! 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- Si

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si